

La science informatique

EduCode Canada & Université de Moncton

4 mai 2016

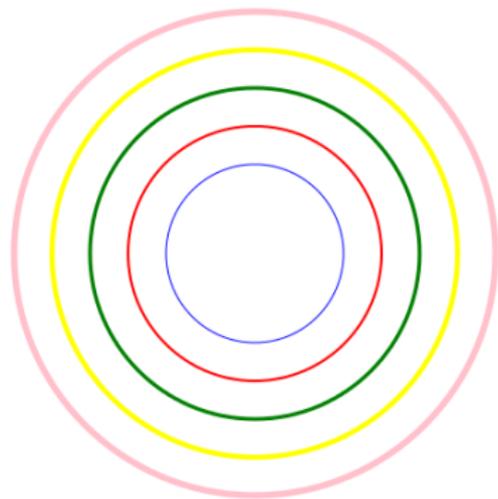
1. Canvas 2D

- Pour dessiner des **formes géométriques** dans une page web.
 - Lignes, polygones, (arcs de) cercles, courbes, etc.
- Exemples.
 - <http://abaque.ca/educode/jour3/rectangle.html>
 - <http://abaque.ca/educode/jour3/hexagone.html>
 - <http://abaque.ca/educode/jour3/cercle.html>

2. Canvas 2D – Exercice

- **Cercles concentriques**

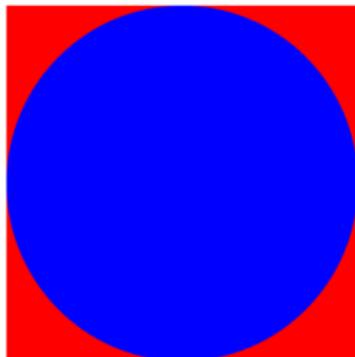
Cercles concentriques



3. Canvas 2D – Exercice

- **Cercle bleu à l'intérieur d'un carré rouge**

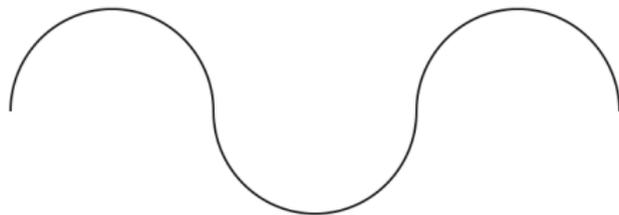
Cercle bleu à l'intérieur d'un carré rouge



4. Canvas 2D – Exercice

- “Vagues” avec 3 arcs de cercles

“Vagues” avec 3 arcs de cercles



5. Canvas 2D – Exercice

- Dessin sur une image

Dessin sur une image

