

Devoir #4 : résolution de jeux par “backtracking”

Deux problèmes au choix

Les deux problèmes sont inspirés de l'exemple `3x3.cpp` qui se trouve sur Teams dans `/Exercices/`.

Vous devez utiliser les squelettes à compléter qui vous sont fournis dans le dossier `/Devoirs/Devoir_4/`.

Le problème des carrés latins est plus facile car il y a moins de règles à vérifier (seulement le fait que chaque ligne et chaque colonne contient une occurrence de chaque lettre).

Barème :

- Carrés latins : 20 points (maximum de 20/20).
- Bineros : 25 points (maximum de 25/20).

Si vous faites les deux problèmes, je les compterai comme deux devoirs séparés (chacun /20).

Carrés latins avec des lettres

<https://carnets2psycho.net/dico/sens-de-carre-latin.html>

Utilisez le squelette `carreLatin.cpp` dans `/Devoirs/Devoir_4/`.

Des exemples d'entrées/sorties de carrés latins de différentes tailles sont aussi fournis.

Bineros (Takuzus)

https://www.educmat.fr/categories/jeux_reflexion/fiches_jeux/binero/index.php

Utilisez le squelette `binero.cpp` dans `/Devoirs/Devoir_4/`.

Des exemples d'entrées/sorties de bineros de différentes tailles (paires) sont aussi fournis.